



CLUBMODELL:

„Autorampe mit Schalter und Zahnradfigur“

Vorbild für dieses Modell konstruiert aus dem Inhalt des Baukasten Universal und des neuen Profi-Mechanics-Set sind die motorbetriebenen Skulpturen aus Draht und Blech des schweizer Künstlers Jean Tinguely. Für den einen oder anderen unter euch mögen diese „kinetischen Mechanismen“ etwas merkwürdig erscheinen, doch verbirgt sich allerlei aus der Mechanik dahinter.

Mit Hilfe eines Schneckengetriebes lässt sich die Hebebühne mit Auto manuell hochkurbeln. An oberster Stelle löst sich dann das Auto selbstständig aus und rollt über die Rampe auf die Wippe, die wiederum durch das Eigengewicht des Autos nach vorne kippt. Als Folge daraus rollt das Auto gegen eine Längsachse, die schließlich auf die dahinter liegende Quersäule fällt. Durch diesen Kontakt, den man als „Schalter“ bezeichnet, bekommt der Motor seinen Strom. Planetengetriebe, Kegelschleifer und weitere Getriebeübersetzungen sorgen letztendlich für die vielen Bewegungen der Fantasiefigur.

Viel Spaß wünschen wir euch nun beim Bauen der „Maschine die keiner braucht“.

Nr. 25
ZUM SAMMELN

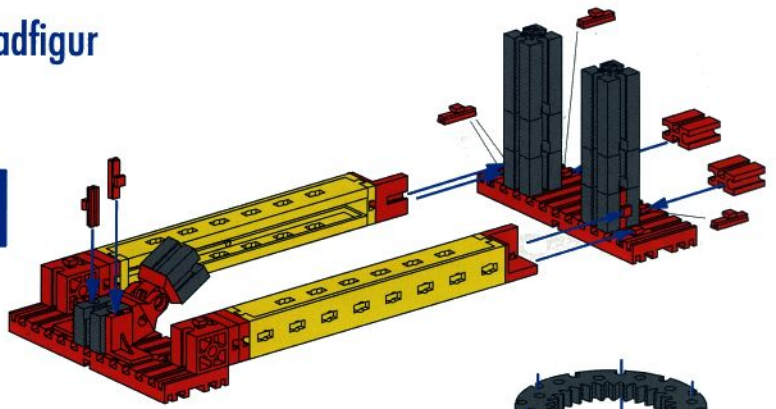
Download von:
www.ft-fanarchiv.de

fischertechnik

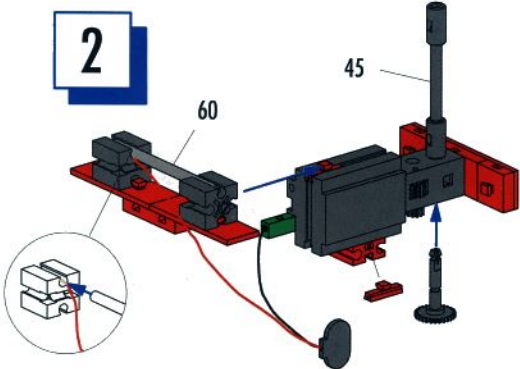


Autorampe mit Schalter und Zahnradfigur

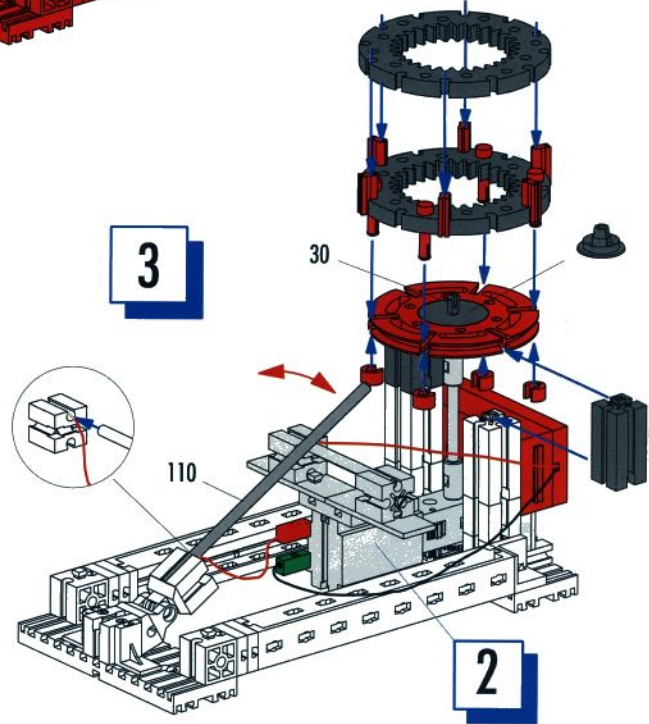
1



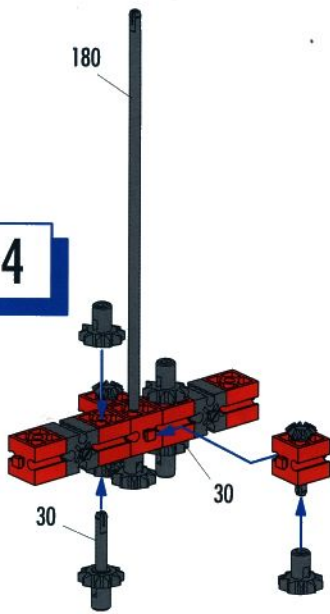
2



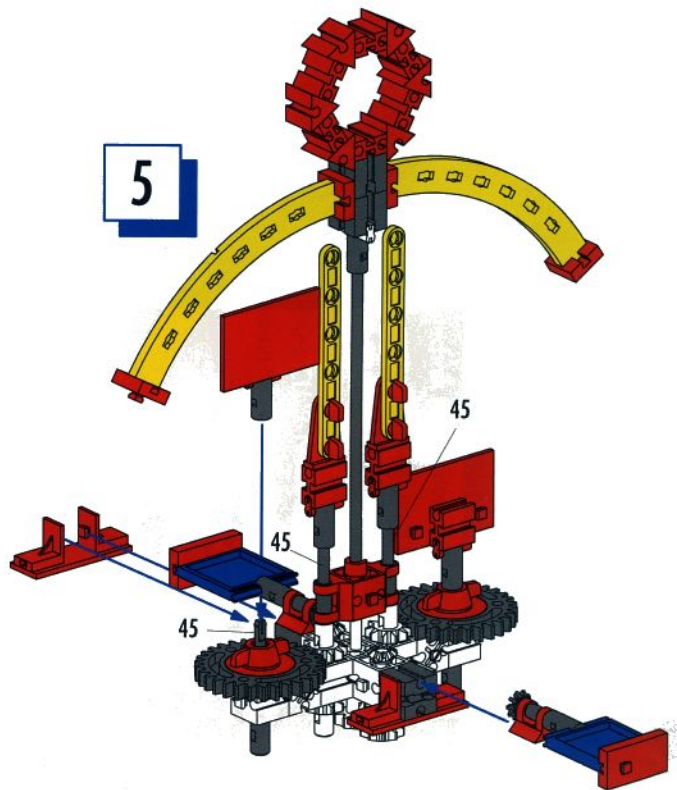
3



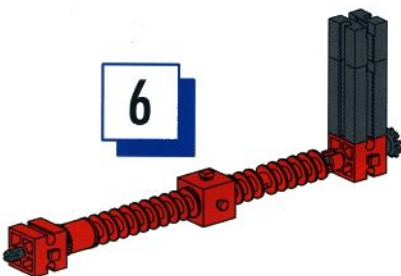
4

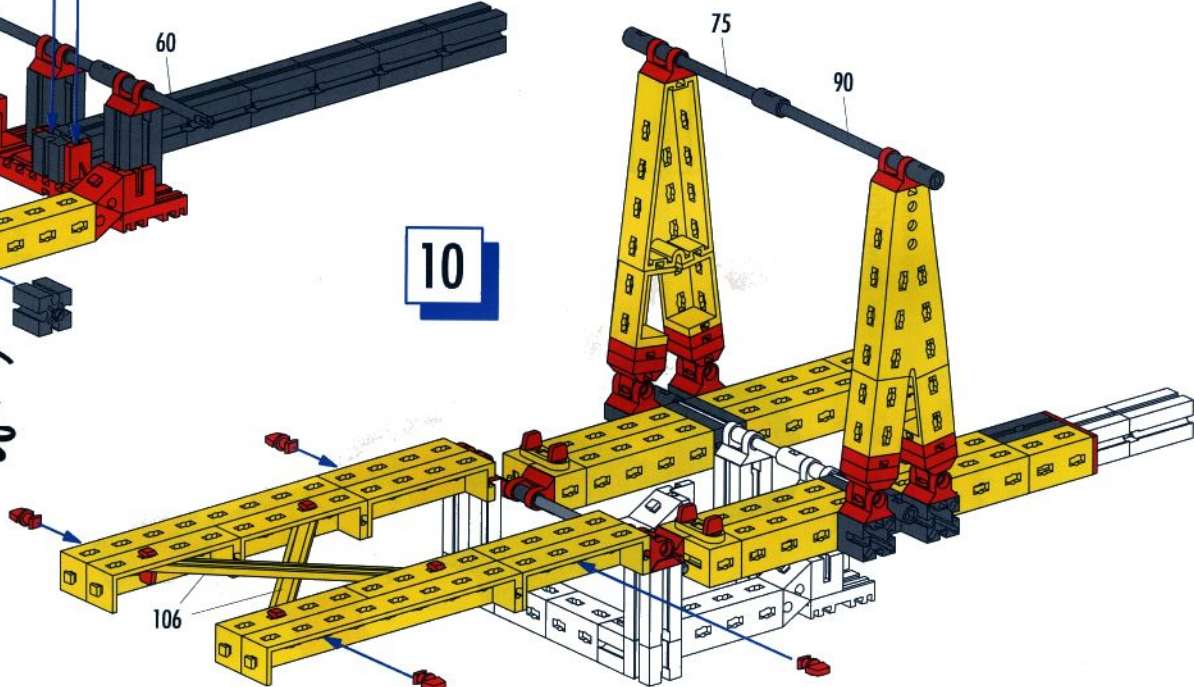
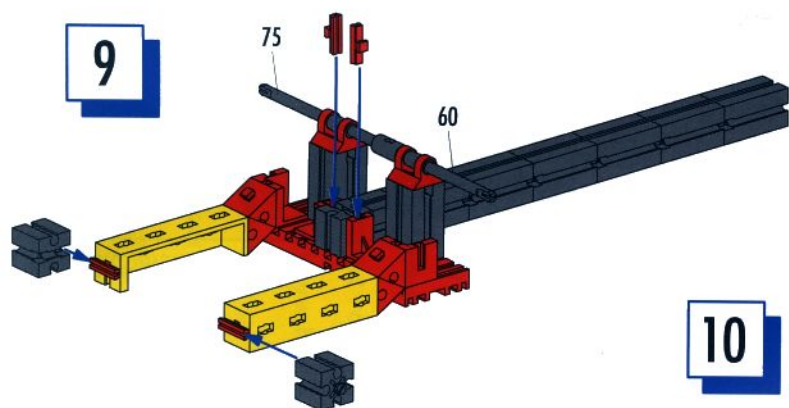
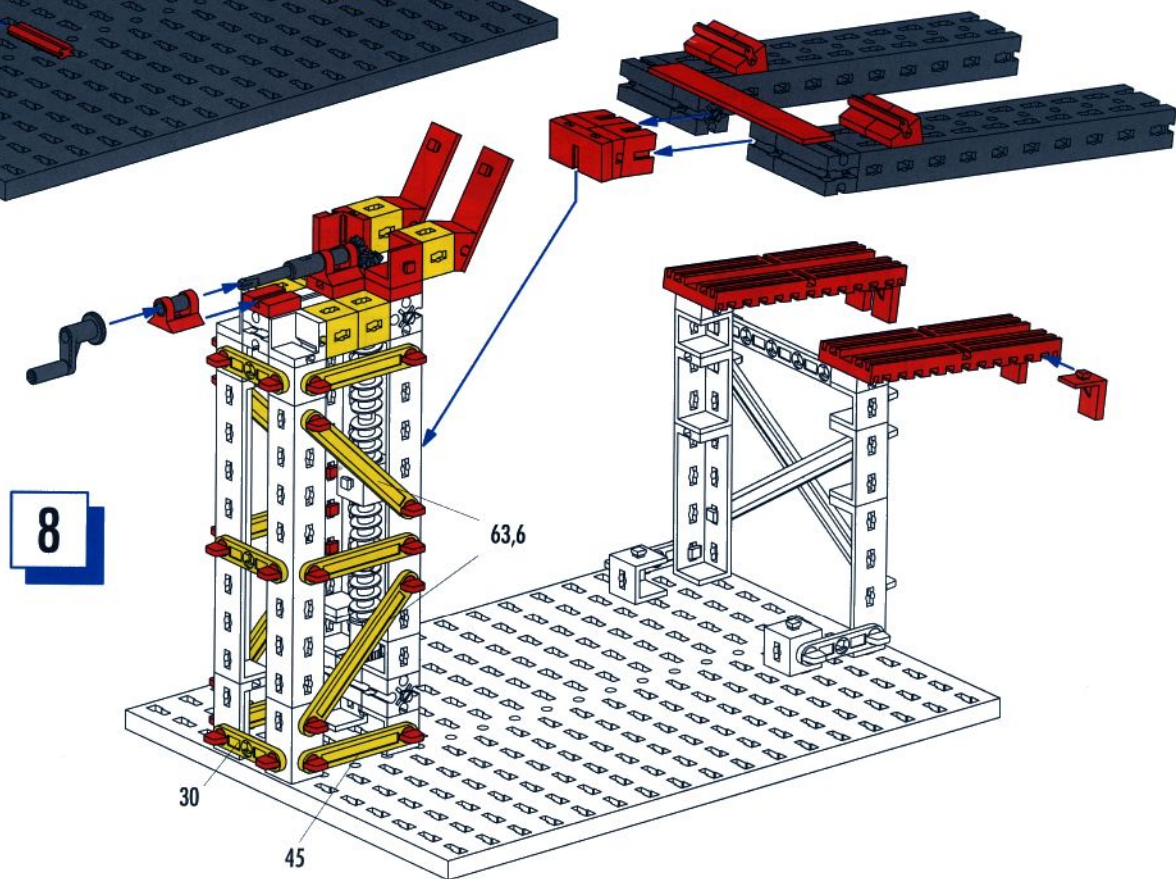
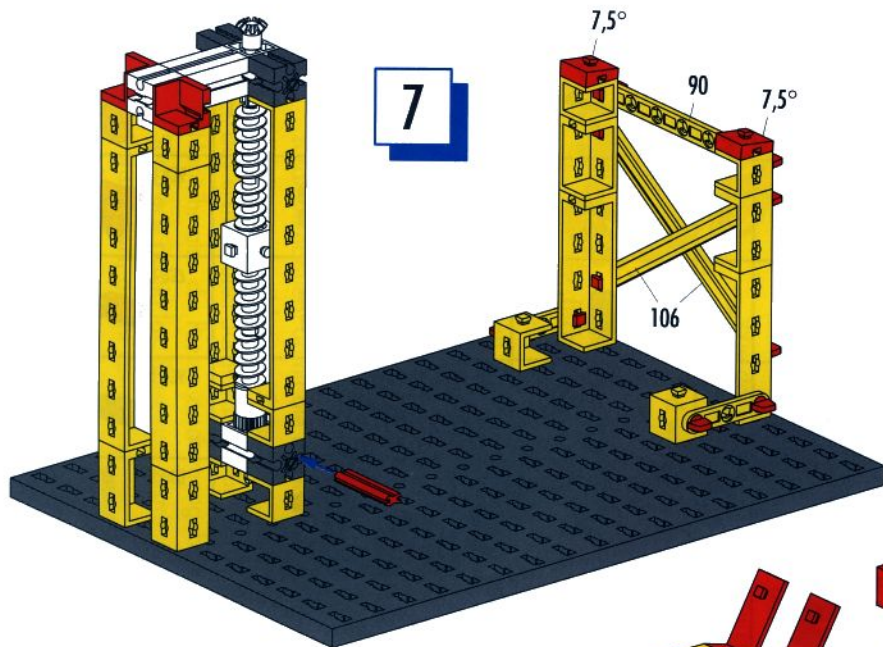


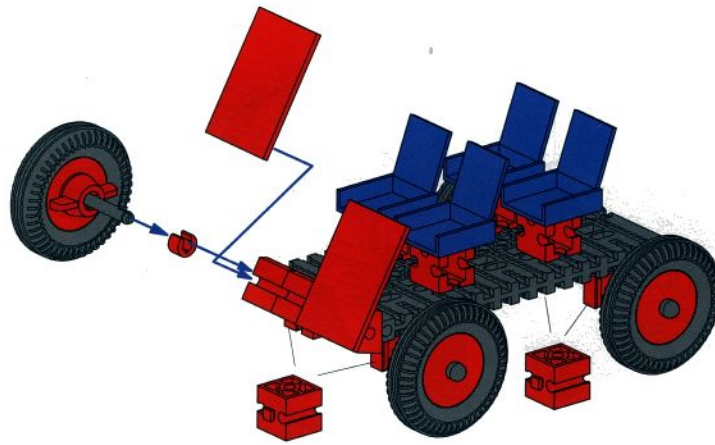
5



6







Einzelteilübersicht

	10 x		4 x		6 x		1 x		4 x		10 x
	11 x		1 x		1 x		1 x		4 x		2 x
	4 x		14 x		1 x		11 x		6 x		4 x
	1 x		16 x		6 x		2 x		2 x		1 x
	2 x		4 x		2 x		1 x		13 x		4 x
	1 x		1 x		4 x		1 x		1 x		2 x
	7 x		1 x		2 x		2 x		16 x		2 x
	11 x		1 x		8 x		7 x		6 x		12 x
	3 x		4 x		2 x		7 x		13 x		3 x
	1 x		2 x		2 x		2 x		2 x		1 x
	1 x		5 x		4 x		6 x		4 x		1 x
	1 x		4 x		5 x		20 x		12 x		5 x
	1 x		19 x		1 x		12 x		1 x		2 x
	7 x		2 x		4 x		12 x		1 x		2 x
	19 x		21 x		5 x		52 x		3 x		1 x